



Il était une fois...

Le défi du Valette 2021

En raison des contraintes sanitaires, les jeux du Valette 2021 se feront par classe durant la matinée du mercredi 30 juin. Il faudra laisser libre cours à votre ingéniosité, votre créativité et votre énergie collective pour **inventer une machine insolite dont le but sera de transférer 9 litres d'eau** avec le moins de pertes possibles. Votre défi se veut :

Artistique

Quelle construction sera la plus originale avec les objets les plus insolites et les plus inattendus ?

Ingénieux

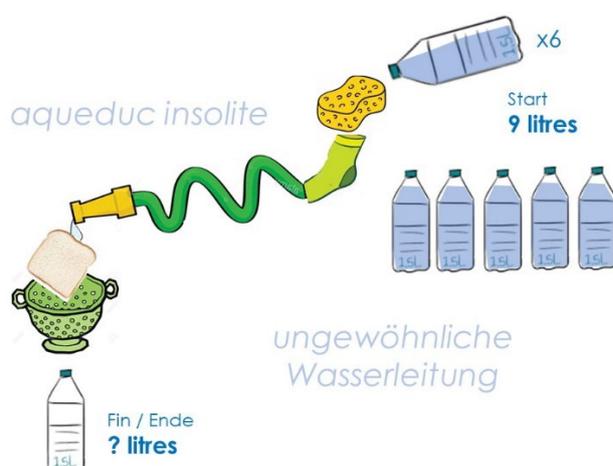
Quelle construction perdra le moins d'eau durant son transfert du point A (ou des points A', A'', etc.) au point B ?

Théâtral

Quelle classe sera la mieux déguisée et la plus enthousiaste ?

Festif

Quelle vidéo sera la plus dynamique et la mieux mise en scène ?



Programme de la matinée

- 8h45 : rendez-vous sur votre lieu du défi (cf. carte à la page suivante).
- 8h45 à 10h : préparation du défi.
- 10h à 10h15 : réalisation du défi filmé.
- 10h15 à 10h30 : retour au collège et collecte des collations.
- 10h30 – 11h30 : collations et *lectio brevis* dans la salle de classe attribuée.

Un jury d'élèves et d'enseignant·e·s jugera vos réalisations durant l'été. L'annonce des vainqueurs et la distribution des prix se feront à la rentrée 2021.

Règles pour le défi de la construction insolite

Que dois-je faire d'ici le vendredi 25 juin ?

- Désigner un cameraman qui filmera le défi du Valete et la déposera sur un serveur. Ce ou cette élève est prié-e de s'annoncer avant le vendredi 25 juin chez sebastien.morard@eduf.fr.
- Imaginer en classe une construction insolite. Des objets de toute taille sont possibles (par ex. : dés à coudre, tranche de pain, tuyau d'arrosage, etc.). Pensez à des objets qui ne sont pas prévus a priori pour transporter de l'eau.
- Définir l'objet à prendre par chaque élève (si possible différent).

Que dois-je faire avant la réalisation du défi le mercredi 30 juin ?

- Prendre avec vous 7 bouteilles de 1.5 L (désigner les élèves responsables) et un entonnoir.
- Prendre du scotch, ficelle ou autre pour fixer les objets entre eux (il est aussi possible que les élèves tiennent les objets).
- Remplir 6 bouteilles de 1.5 L d'eau. La 7ème bouteille vide est placée à la fin de la construction.
- Vous rendre sur le lieu du défi (cf. carte en attaché).
- Construire votre système de transfert d'eau.
- Vous mettre d'accord sur qui fait quoi et sur une mise en scène (chorégraphie, explications de votre machine, musique, etc.).

Que dois-je faire durant le défi du mercredi 30 juin ?

- Deux élèves versent l'eau à l'entrée de la construction.
- Deux élèves réceptionnent l'eau à l'arrivée en remplissant des bouteilles de 1.5 L vides. L'utilisation d'un entonnoir est autorisée.
- Un ou deux élèves filment et sont responsables des commentaires ou de la musique.
- Les autres élèves tiennent la construction ou participent à un show en parallèle du transfert de l'eau.

Vous êtes totalement libres alors soyez créatifs et créatives !

Que dois-je faire après le défi du mercredi 30 juin ?

- Comptabiliser la quantité d'eau récoltée.
- Transférer le film (max. 2 minutes) et la photo des bouteilles contenant l'eau récoltée sur le serveur (information détaillée transmise au responsable).
⇒ **Merci de nommer les fichiers avec votre numéro de classe.**
- Laisser la place propre et reprendre vos objets.

Merci de respecter les points suivants

- Le port du masque est obligatoire durant les activités de la matinée.
- Les classes sur un même site ne doivent pas se mélanger.
- Les objets utilisés pour le défi doivent être repris. Merci de ramasser les déchets. Pas de *littering* s'il vous plaît !
- La consommation d'alcool est interdite.
- La bonne humeur et l'esprit d'équipe sont vivement souhaités.

Lieux pour le défi de la construction insolite et *lectio brevis*

Classe	Lieu du défi	PC / KL	Salle <i>lectio brevis</i>
1A1	CSM cour principale	Julien Cyril	2.0.10
1A2	CSM cour principale	Steinmann Rachel	2.1.5
1A3	CSM cour principale	Borsari Dario	2.1.3
1B1	CSM cour principale	Gonzalez Emmanuel	2.1.1
1B2	CSM terrain basket	Dubey Yves	1.1.15
1B3	CSM terrain basket	Bardy Christian	2.2.3
1C1	CSM grande table	Gross-Gyger Fabienne	2.2.5
1C2	CSM centre sportif	Studer Lea	3.1.8
1C3	CSM centre sportif	Auzan Barbara	5.2.5
1D1	CSM cour intérieure	Boutros Dominique	3.4.8
1D2	CSM cour intérieure	Stevanovic Marijana	1.2.3
1E1	CSM cour principale	Kehl Roland	1.3.1
1E2	CSM cour principale	Bakiu Vjosa	4.1.4
1E3Z	CSM devant cafétéria	Robadey Maurane	5.1.3
2A1	Rue Jean Grimoux	Müller-Schorderet Martine	5.1.4
2A2	Rue Jean Grimoux	Marro Pascal	5.2.3
2B1	Grand-Places	Julen Caroline	2.1.6
2B2	Grand-Places	Chavaillaz Florence	2.1.4
2B3	Grand-Places	Robadey Vincent	2.1.2
2C1	Grand-Places	Schmidlin Eric	2.2.2
2C2	Grand-Places	Zbinden Miro	1.1.16
2C3	Grand-Places	Collomb Chris	2.2.4
2D1	Grand-Places	Aerni Valerie	2.2.6
2D2	Grand-Places	Aebischer Annina	1.2.13
2D3	Grand-Places	Jelinski Malte	3.4.1
2E1Z	Guintzet	Morard Sébastien	1.2.5
2E2Z	Guintzet	Bronchi Laurent	1.2.2
2E3Z	Guintzet	Haefliger Nicole	1.3.2
2E4Z	Guintzet	Botta Regula	1.3.6
3A1	Sarine - Grandes-Rames	Page Carmen	5.1.2
3A2	Sarine - Grandes-Rames	Mottas Marie-Laure	5.1.5
3B1	Sarine - Grandes-Rames	Fries Johanna	5.2.2
3B2	Sarine - Grandes-Rames	Karlen Jérôme	3.1.5
3C1	Sarine - Grandes-Rames	Schenk Ursula	3.4.9
3C2	Sarine - Grandes-Rames	Aebischer Roman	4.1.13
3D1	Sarine - Grandes-Rames	Gosselin Vanessa	4.1.14
3D2	Sarine - Grandes-Rames	Schneuwly Fabian	4.2.14
3D3	Sarine - Grandes-Rames	Riklin Barbara	4.2.11
3E1Z	Sarine - Derrière les Jardins	Oberson Meinrad	4.2.15
3E2Z	Sarine - Derrière les Jardins	Kleinewefers Marc	4.2.13
3E3Z	Sarine - Derrière les Jardins	Junod Karen	4.1.3

Equipe jeux du Valet : Fanny Vauthey (3E1z), Aline Brenta (3E1z), Marie Guerry (2E3z), Elise Dumont (2E2z), Sébastien Morard

